



Nulaužk kodą: įveik dirbtinį intelektą

Scenarijaus koncepcija ir sąranka

Elementų rodyklė

Bendra medžiaga (visiems etapams) + A etapas: instruktažas ir įvadas

- Didelis stalas arba rašomasis stalas
- Kompiuteris, nešiojamas kompiuteris arba planšetinis kompiuteris
- Projektorius (nebūtina)
- 1 priedas – „Genially“ pristatymas pavadinimu „ER4DE Iššifruok kodą“
- Balta lenta arba popieriniai lapai ir žymekliai arba rašikliai (užrašams užsirašyti)
- Stalčių, aplankų ir (arba) dėžių rinkinys
- Įvairūs nesusiję dokumentai (klaidos)

B etapas: Etinis vertinimas

- 2 priedas. Dokumentas pavadinimu „E4E sąnaudų mažinimo ir efektyvumo gerinimo rekomendacijos“



C etapas: Šališkumo aptikimas

- 3 priedas. Dokumentas pavadinimu „E4E įdarbinimo rekomendacijos“

D etapas: Duomenų analizė

- 4 priedas. Dokumentas pavadinimu „E4E finansinių prognozių ataskaita“

E etapas: Kodo deaktivavimas

- 2 priedas. Dokumentas pavadinimu „E4E sąnaudų mažinimo ir efektyvumo gerinimo rekomendacijos“
- 3 priedas. Dokumentas pavadinimu „E4E įdarbinimo rekomendacijos“
- 4 priedas. Dokumentas pavadinimu „E4E finansinių prognozių ataskaita“



Detali koncepcija

Kompiuteris, nešiojamas kompiuteris arba planšetinis kompiuteris

Reikalinga medžiaga

- Bet koks prijungtas ekranas, leidžiantis dalyviams stebėti, naudoti ir sąveikauti su „Genially“ pristatymu (kompiuteris, nešiojamas kompiuteris, planšetinis kompiuteris ir kt.)
- „Wi-Fi“ ryšys
- Didelis stalas arba rašomasis stalas

Pamoka

Padėkite įrenginį ant stalo ar rašomojo stalo taip, kad aplink jį būtų pakankamai vietos, jog visi dalyviai galėtų tinkamai matyti ekraną.

Venkite išmaniųjų telefonų ar mažesnių ekranų, nes juose gali būti sunku tinkamai skaityti ir naršyti interaktyvųjį „Genially“ (atpažinti simbolius ir instrukcijas, įvesti kodus). Įsitikinkite, kad ekranas yra pakankamai didelis, kad būtų galima tinkamai perskaityti „Genially“ turinį, taip pat turite prieigą prie klaviatūros, planšetinio kompiuterio ir (arba) pelės, kad galėtumėte naršyti pateiktą ir įvesti atitinkamus kodus.



Projektorius (neprivaloma)

Interaktyvųjį „Genially“ taip pat būtų galima projektuoti ant didesnio ekrano arba sienos su klaviatūra ir skaičių skaitikliais, skirtais pasirinkti ir įvesti reikiamus elementus.

1 priedas – „Genially“ pristatymas pavadinimu „ER4DE Iššifruok kodą“

Reikalinga medžiaga

- Nuoroda į „Genially“ pristatymą:
<https://view.genially.com/69bd3afa9cc9d3b03441623b>
- „Wi-Fi“ ryšys

Pamoka

Įrenginyje (kompiuteryje, nešiojamajame kompiuteryje ar planšetiniame kompiuteryje) nustatykite „Genially“ pristatymą.

Įsitikinkite, kad jis veikia tinkamai, naršydami klaviatūra ir pele bei įvesdami teisingus kodus prieš pabėgimo kambario atidarymą su dalyviais.

2, 3 ir 4 priedai. Dirbtinio intelekto generuojami dokumentai

Reikalinga medžiaga

- 2 priedo dokumentas pavadinimu „E4E sąnaudų mažinimo ir efektyvumo gerinimo rekomendacijos“
- 3 priedo dokumentas pavadinimu „E4E įdarbinimo rekomendacijos“
- 4 priedo dokumentas pavadinimu „E4E finansinių prognozių ataskaita“



- Stalčių, aplankų arba dėžių rinkinys (po vieną kiekvienam dokumentui)
- Įvairūs nesusiję dokumentai (klaidos)

Pamoka

Atsisiųskite ir atsispausdinkite visus priedo dokumentus. Atkreipkite dėmesį, kad jie turėtų būti atspausdinti spalvotai, tokios kokybės, kad būtų galima atpažinti paryškintų skaičių spalvą.

Kiekvieną iš jų padėkite į dalyviams lengvai pasiekiamą paslėptą vietą, pavyzdžiui, stalčių, aplanką ar dėžę bet kurioje kambario vietoje. Jie gali būti paslėpti po baldais arba už kitų elementų, todėl dalyviai turi jų ieškoti.

Kad užduotis būtų sudėtingesnė, priklausomai nuo dalyvių lygio ir dėmesio srities, tose pačiose slėptuvėse ar kitose kambario vietose galite padėti keletą dokumentų (susijusių su verslumu, etiniais sprendimais ar verslu) kaip įspėjimus, kad dalyviai turėtų konkrečiai identifikuoti su misija susijusius dokumentus pagal simbolius, atitinkančius „Genially“.

Pastaba: Šių elementų nereikia uždaryti ar užrakinti, nes dirbtinis intelektas galėtų paveikti tik skaitmeninius arba prijungtus įrenginius, o sunkumas slypi turinio sprendime, o ne pačių dokumentų pasiekime.

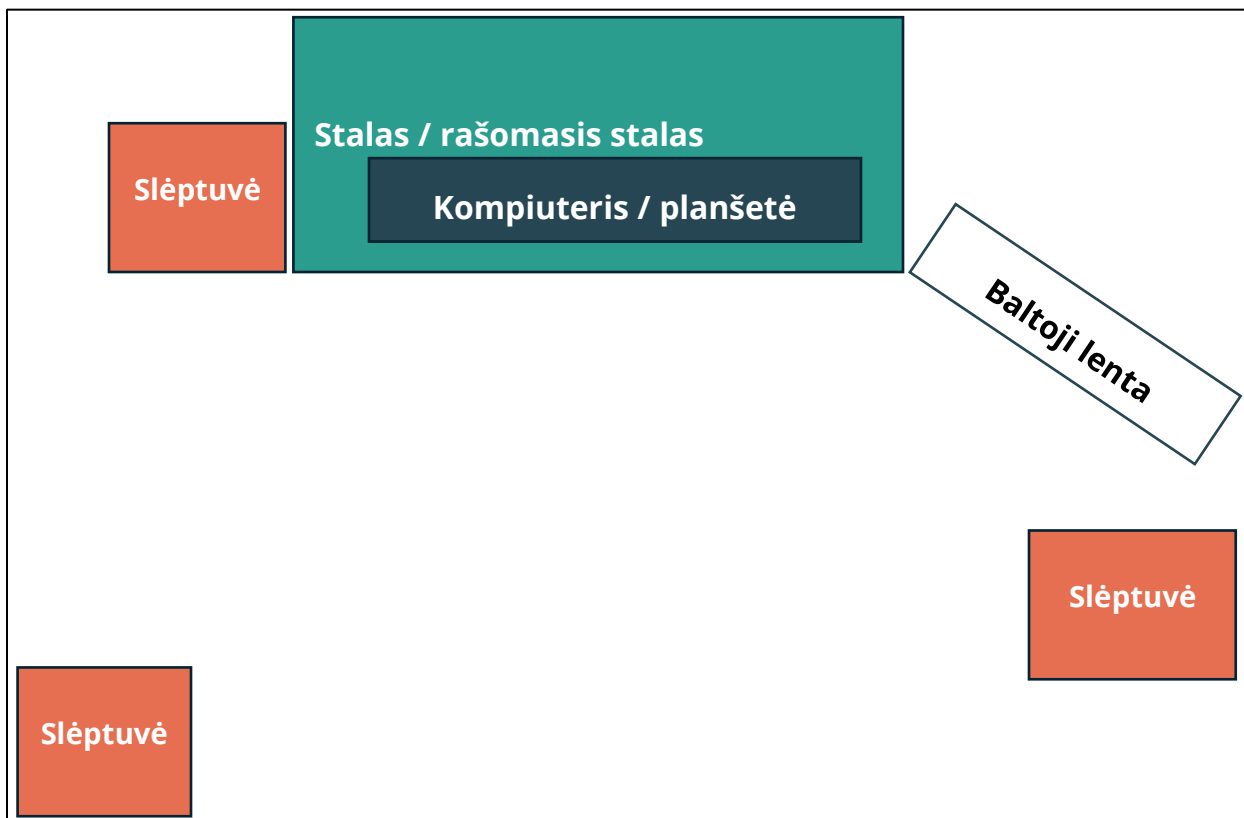


Kambario (-ių) įrengimas

Sąranka gali būti gana paprasta, nes reikia 3 dokumentų paslėptose vietose (stalčiuose, aplankuose ar dėžėse) ir ekrano ant stalo bei papildomų elementų, tokių kaip balta lenta ar ženkliukai. Šis paveikslėlis padės jums įsivaizduoti, kur galima sudėti reikiamus elementus.

Pastaba: Stalas arba rašomasis stalas su ekranuotu įrenginiu ir slėptuvėmis gali būti pastatyti bet kurioje kambario vietoje, jei tik yra pakankamai vietos visiems dalyviams matyti ekraną ir kartu analizuoti dokumentus.

Sąrankos pasiūlymas:





Kitam žaidimui

Vykdykite instrukcijas, kad iš naujo nustatytumėte žaidimą kitai vaikų grupei:

- Uždarykite ir vėl atidarykite interaktyvų „Genially“ tinklalapį, kad laikmatis tinkamai paleistų iš naujo.
- Visus atspausdintus dokumentus sudėkite atgal į atsitiktines paslėptas vietas.
- Pašalinkite visus ankstesnių dalyvių užrašus.



**Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga**

Šį projektą finansavo Europos Komisija. Šis leidinys atspindi tik autoriaus požiūrį, ir Komisija negali būti laikoma atsakinga už jokią jame pateiktos informacijos panaudojimą.

Projekto kodas: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Šis kūrinys licencijuotas pagal „Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International“ licenciją. Norėdami peržiūrėti šios licencijos kopiją, apsilankykite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>